

# xsens



Xsens MVN  
**MVN Animate**

Motion Capture for 3D  
Character Animation



## MVN Animate (ソフトウェア)

機能	MVN Animate	MVN Animate Pro
複数名同時計測	対応(最大4名まで)	対応(最大4名まで)
ネットワークストリーマー(TCP/UDP)	非対応	Maya, MotionBuilder, Unity, Unrealプラグイン付属
リファレンスカメラ	非対応	対応
タイムコード&リモートコントロール	非対応	対応
バッチエクスポート	非対応	対応
エクスポート形式	BVH, C3D, FBX	MVNX(XML:一部のみ), BVH, C3D, FBX, MPEG4
GNSS対応(屋外ワールド位置補正)	非対応	対応(GPS, QZSS, GLONASS)
VIVE対応(屋内ワールド位置補正)	非対応	対応(2020.0以降)
<b>コア・エンジン</b>		
リアルタイム・ソルバ(磁場の影響を除去)	搭載	搭載
HD Reprocessor(スキナーチアクト除去)	搭載	搭載



### Why Xsens?

MVN Animateは、数あるIMU式システムの中で、**最もデータの一貫性・信頼性の高い**システムです。

- 特許取得のセンサーフュージョン技術による、高精度な3Dオリエンテーションデータを取得
- スケーラブルな人体モデルに置き換えてトラッキング、このとき高い精度のフットコンタクト(X,Y,Z)を検出
- オフィスビル、鉄製の小道具、日常生活環境など、どんな環境でも磁場の影響を受けず、身体ローカル座標系の方位ドリフトがない
- スキナーチファクトを除去する自動ポスト処理機能。フットスライドも自動修正
- DynamixyzやFacewareとのネットワーク同期が可能。パフォーマンスキャプチャもより簡便に

3Dモーションキャプチャにおける**"環境の自由度"**と**"高精度"**、そして**"どなたでも簡便にお使いいただける"**革新的なユーザービリティを提供します。

## IMU 仕様

3 軸ジャイロ	3 軸加速度	3 軸地磁気	1 軸気圧
±2000 deg/s	±160 m/s <sup>2</sup>	±1.9 Gauss	N/A

## 出力精度

静的精度	Roll / Pitch	0.2 deg
	Heading	0.5 deg
動的精度		1.0 deg RMS(実効値)



MVN 用 PC の推奨スペックは以下となります。(MVN 2019.2 バージョン)

- Windows10 (64 bit)
- 4 core 以上 (2.7 GHz 以上)
- SSD 256 GB 以上
- メモリー 8 GB 以上
- DirectX 11 ハードウェア加速、ビデオメモリー 512 MB 以上
- USB2.0 (Awinda システム、ライセンスドングル)
- ギガビットイーサネットジャンボフレームサポート (9014 Bytes)

同時 4 システム運用の場合、以下のスペックを推奨します。

- Windows10 (64 bit)
- 6 core 以上 (3.2 GHz 以上)
- SSD 256 GB 以上
- メモリー 16~32 GB
- DirectX 11 ハードウェア加速、ビデオメモリー 2GB 以上
- USB2.0 (Awinda システム、ライセンスドングル)
- ギガビットイーサネットジャンボフレームサポート (9014 Bytes)

\*CPU の速度及びメモリー量の増加により、キャリブレーション計算及び HD Reprocess の演算時間を短縮できます。



■日本総輸入販売代理店

**ゼロシーセブン株式会社** ● [www.0c7.co.jp](http://www.0c7.co.jp)

本社：〒107-0052 東京都港区赤坂 5-4-7 The Hexagon 7F  
TEL:03-3560-7747(代) FAX:03-3560-7748

西日本営業所：〒651-0095 兵庫県神戸市中央区旭通 2-7-8 インテリアビル 6F  
TEL:078-265-6880 FAX:078-265-6881

<http://www.zeroc7.jp>

■このカタログは2020年8月現在のものです。

■記載商品の仕様及び外観は、改善のため予告無く変更される事があります。■掲載商品の色は印刷インキの関係上、実際とは多少異なることがあります。■記載の会社名および商品・製品名は、各々の会社における登録商標です。